

## Hur skall jag tänka om en Robotklippare påverkar mitt spel?



Med början 2024 står vi inför nya funderingar. Här är en liten hjälp på traven:

### Boll i vila

- **Roboten knuffar bort bollen**  
Bollen återplaceras på den uppskattade punkten där bollen låg. Regel: 9.6.  
Om bollen är trasig eller inte går att få tag på inom några sekunder, får spelaren ta en annan boll. Regel: 14.2
- **Roboten trycker ner bollen i marken**  
**Roboten kör sönder bollen**  
Om läget har förändrats skall bollen eller en annan boll placeras på den närmaste platsen inom en klubblängd som mest liknar det ursprungliga läget. Regel:14.2
- **Roboten står still och Spelaren störs av den i stans eller sving**  
Roboten är ett oflyttbart tillverkat föremål (lokal regel) och lättnad får tas enl. Regel: 16.1. Sök närmaste punkt för lättnad och droppa i ett lättnadsområde inom en klubblängd.

### Boll i rörelse

- **Bollen träffar roboten och studsar iväg**  
Bollen spelas där den hamnar. Regel: 11.1
- **Bollen hamnar ovanpå eller under roboten och följer med den**  
Bollen eller en annan boll droppas på den uppskattade punkten rakt under där den först hamnade i/under roboten. Lättnadsområde inom en klubblängd. Regel: 11.1
- **Bollen hamnar på, eller under roboten som står still**  
Roboten är ett oflyttbart tillverkat föremål (lokal regel) och lättnad får tas enl. Regel: 16.1e. Sök närmaste punkt för lättnad och droppa i ett lättnadsområde om en klubblängd.